

Sistema para la inspección y control de calidad automático

El sistema de inspección y control de calidad de la madera, desarrollado por IV Industry, denominado Woodeye, actúa mediante la información visual que recibe de cuatro cámaras lineales que inspeccionan la madera que pasa por el sistema. Mediante una procesadora de imágenes, se procesa la información y se transmite a un ordenador central. Estos valores son analizados y comparados con los valores límites programados por el usuario. Con todos los datos, el ordenador toma una serie de decisiones que controlan los equipos de fabricación.

El sistema permite el control de las dimensiones, la localización de defectos tales como fendas, nudos, distintas coloraciones o deficientes mecanizaciones. En función de unas categorías de calidad previamente programadas, se puede controlar el reparto de las distintas piezas de madera.

Este sistema está aplicándose en los aserraderos, fábricas de parquet, ventanas y muebles.

Enlace:
IV AB. Teknikringen 5.
S-583 30 Linköping
(Suecia)
Fax: 46 13 21 48 97

Sistema para la inspección y control de calidad automático

«VISUAL DESIGNER»

UNA REVOLUCIONARIA HERRAMIENTA DE DESARROLLO DE SOFTWARE PARA ADQUISICION DE DATOS, ANALISIS PRESENTACION Y CONTROL.

INTELLIGENT INSTRUMENTATION representada en España por Unitronics, S.A., anuncia Visual Designer para Windows, un generador de aplicaciones de muy fácil utilización para adquisición de datos, test, medida y control.

Designer aporta una gran flexibilidad y las funciones apropiadas a los requerimientos de su aplicación, todo ello, en un solo paquete. Requiere un tiempo de desarrollo mínimo y no es necesario saber programación.

Se puede capturar, registrar, manipular, analizar, presentar y obtener datos; controlar procesos y dispositivos; crear instrumentos a medida con registradores, medidores de panel, osciloscopios, analizadores de espectros, etc.

La principal diferencia de Visual Designer frente a los lenguajes de programación es su facilidad de uso. Para utilizar un lenguaje de programación se debe estar familiarizado con cientos de instrucciones de bajo nivel y es necesario codificar cada paso en algoritmos software - si se accede a datos desde un fichero o se están capturando señales analógicas. Con Designer el usuario desarrolla una aplicación dibujando un diagrama de bloques de las funciones requeridas para su aplicación. Cada bloque de función está representado por un icono en el dibujo. Cada uno de estos bloques de función reemplaza cientos de líneas de código en un lenguaje de programación, por lo que se podrán crear aplicaciones Windows de una forma más rápida.

Designer permitirá acortar al máximo los tiempos de desarrollo de la aplicación, incrementar la productividad, maximizar los recursos y mejorar el rendimiento a usuarios finales, integradores de sistemas y OEM.